

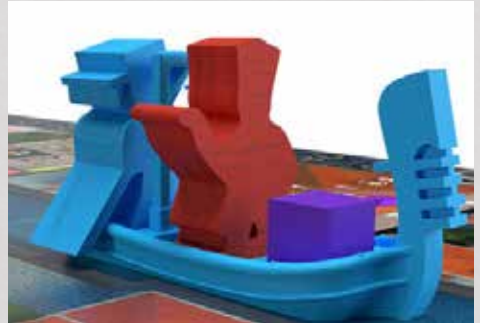


MINIESPANSIONE PER 3-5 GIOCATORI

SERVIZIO TAXI

Introduzione

L'espansione del Servizio Taxi introduce un nuovo tipo di "merce" il Doge! Proprio come tutte le altre merci, il potente leader di Venezia deve essere trasportato e, in questa mini-espansione, i giocatori possono ottenere punti e favori aiutandolo a muoversi da A a B.



Preparazione

Nota: l'espansione Servizio Taxi può essere giocata solo in 3-5 giocatori. Oltre alla normale preparazione del gioco, seguite questi passaggi:

1. Mischia uno (ovvero l'A o il B, ma non entrambi) dei mazzi dei contrabbandieri e posizionalo vicino al tabellone.
2. Pesca una carta dal mazzo contrabbandieri. Posiziona il meeple del Doge accanto all'edificio indicato, quindi scarta la carta.
3. Pesca una seconda carta dal mazzo del contrabbandiere e posizionala accanto al Doge. Questa è la carta del contrabbandiere "attiva".
4. Dai a ogni giocatore una carta "Favore del Doge" da posizionare sul tavolo con il lato del testo rivolto verso l'alto.

Come Funziona

In qualsiasi momento il Doge avrà una carta contrabbandiere "attiva" che determina la sua destinazione.

Se un giocatore porterà il Doge a quella destinazione, riceverà una ricompensa: 3 PV o la riattivazione della sua carta Favore del Doge.

Far salire il Doge: se un giocatore passa davanti all'Edificio in cui si trova attualmente il Doge, può aggiungerlo alla sua gondola. Egli occupa lo spazio di 2 cubi. Se hai 4 o più cubetti nella tua gondola attiva, devi scartarne il numero adeguato se desideri trasportare il Doge.

A differenza dei cubetti, non puoi scartare il Doge durante il tuo movimento (puoi farlo solo quando attracchi in un edificio, prima di avanzare il tuo assistente o attivare l'Edificio).



Far scendere il Doge: quando finisci il tuo movimento (quando ormeggi la tua gondola ad un molo di un Edificio) il Doge scende indipendentemente dal fatto che l'edificio in questione sia o meno la sua destinazione finale. Ora qualsiasi altro giocatore può caricarlo sulla propria barca nel proprio turno.

Se l'Edificio però corrisponde a quello della carta contrabbandiere "attiva", procedi come segue:

1. **Scegli la tua ricompensa:** il giocatore che ha consegnato il Doge a destinazione può rimettere la sua carta Favore del Doge sul lato attivo, prendere 5 monete, o 2 Pergamene o guadagnare 3 PV.
2. **Aggiorna la carta contrabbandiere attiva:** scarta la carta contrabbandiere attiva. Quindi pesca una nuova dal mazzo e posizionala vicino al meeple del Doge.

Quando finisce il mazzo

Quando il mazzo del contrabbandiere si esaurisce (cioè quando il Doge è stato portato a 11 destinazioni) mischia tutte e 12 le carte, pesca una per determinare il suo nuovo punto di partenza, scarta quella carta e pesca una seconda per determinare la sua nuova destinazione.

Fine del gioco

Questa espansione non influisce sulle condizioni di fine partita o sul punteggio finale.

Espansione realizzata da Dávid Turczy e Lewis Shaw grazie ad un suggerimento di Sean Steel. Grafica di Bartek Roczniak.